

REGLEMENT

TOURNOI A 6 FC LNL

- Les semelles à crampons (interchangeables) sont interdites sous peine d'être exclu du tournoi, les protège-tibias sont conseillés (surtout pour le tournoi principal). Des protège-tibia de la SUVA sont à disposition au jury, il faut toutefois les ramener après chaque match.
- Tous les joueurs de champ par équipe doivent porter des maillots uniformes.
- Un joueur ne peut pas jouer dans 2 équipes différentes sous peine que les 2 équipes soient éliminées ainsi que le joueur interdit de tournoi.
- L'intégralité du match se déroule avec 6 joueurs (1 gardien, 5 joueurs) sauf accord avec l'adversaire et l'arbitre.
- Le début et la fin du temps de jeu sera donné par le jury et non par l'arbitre.
- La durée des matchs est de 13 minutes le vendredi et de 12 minutes le samedi avec une durée de 2 minutes de changement d'équipes entre chaque match. Selon le nombre d'équipes inscrites, la durée des matchs peut changer.
- Les hors-jeu sont supprimés, les règles de l'ASF font foi.
- Dégagement du gardien : Le gardien remet la balle en jeu soit des pieds ou mains, celle-ci peut dépasser le milieu du terrain.
- Coup-franc : Une distance de 5m doit être respectée par le mur adverse
- Lorsque le ballon sort sur les côtés du terrain, la remise en jeu est à effectuer ballon avec les mains.
- Les passes en retrait au gardien sont autorisés, il est autorisé à prendre la balle des mains lorsqu'un de ses joueurs lui donne la balle.
- Les changements volants de joueurs sont autorisés. Le joueur entrant doit attendre sur la ligne de touche que le joueur sortant soit hors du terrain afin qu'il puisse rentrer.
- La durée des matchs est indiquée sur les programmes, il n'y a pas de changement de côté.
- L'équipe figurant en premier sur le programme des matchs a le coup d'envoi en sa faveur
- Carton jaune : le carton jaune signifie une pénalité de 2 minutes pour le joueur sanctionné, le joueur doit sortir 2 minutes et l'équipe pénalisée joue en infériorité numérique pendant ces 2 minutes.
- Carton rouge : le joueur sort du terrain et son équipe joue en infériorité tout le reste du match. Selon la gravité de la faute, le joueur peut être suspendu soit pour 1 ou plusieurs matchs voire éventuellement la totalité du tournoi.
- Groupe « Mixte & Juniors » : minimum de 2 femmes (ou plus) par équipe simultanément sur le terrain lors des matchs. En cas de pénalty dans le groupe mixte, le tireur peut être de sexe masculin ou féminin. Il est également possible d'avoir plus que 3 femmes simultanément sur le terrain. Selon les équipes inscrites, il se peut qu'il y ait aussi des équipes juniors, dans ce cas, les équipes juniors âgés de moins de 13 ans (juniors E – D – C) ne doivent pas absolument être mixtes.
- En cas d'un comportement agressif envers un joueur adverse, l'arbitre ou un membre du jury, un joueur/équipe peut se voir exclu(e) du tournoi
Une équipe peut être suspendue/éliminée du tournoi en cas d'abus d'alcool et comportement anti-sportif.
Le seul interlocuteur avec le jury en cas de litiges est le responsable d'équipe (personne qui a inscrit l'équipe) et pas d'autres joueurs !
Après chaque match, le responsable d'équipe doit signer, auprès de l'arbitre, la feuille de match et ainsi valider le score
- En cas de litiges ou protêt, le jury du tournoi prend une décision de manière définitive
- Il est fortement déconseillé de consommer de l'alcool avant une activité sportive

Si une équipe ne se présente pas au tournoi, les frais d'inscription de CHF 100.- seront quand même facturés, à moins que l'équipe ne se désinscrive jusqu'à fin mai.

Une fois le nombre maximum d'équipes inscrites par catégorie est atteint, il ne sera plus possible de s'inscrire pour ladite catégorie.

Le délai d'inscription par catégorie se terminera lorsque les nombres d'équipes mentionnés ci-dessus seront atteints.

Un match est perdu par forfait (3-0), lorsque l'équipe :

- **N'a pas payé la finance de participation de CHF 100.- avant son 1^{er} match**
- Ne se présente pas
- Se présente en retard (3 minutes de tolérance)
- Aligne moins de 4 joueurs (à moins que l'adversaire ne soit d'accord)
- Aligne un/des joueur(s) membre d'une autre équipe inscrite au tournoi (à moins que l'adversaire soit d'accord)

Classement :

- Total des points obtenus
- Différence de goals (goal-average)
- En cas d'égalité de goal-average entre 2 équipes, celle qui a inscrit plus de goals est avantagée
- Confrontation directe
- En cas d'égalité parfaite, 3 tirs aux buts (garçon ou fille).
- Les cas non prévus par le règlement sont tranchés sans appel par le jury.
- La victoire est à 3 points.
- Le match nul est à 1 point.

Le FC LNL décline toute responsabilité en cas de blessures ou accidents occasionnés lors de la manifestation ou pour tout vol de matériel laissé dans les vestiaires ou ailleurs.

L'ordre et la propreté autour du terrain doivent être respectés, des poubelles sont à disposition pour les déchets

Une équipe de samaritains est à disposition en cas de blessures

MERCI POUR
VOTRE FAIR-
PLAY